

花蓮縣 104 年度資訊教育競賽活動計畫

瘋資訊電腦打字競賽計畫

壹、依據：花蓮縣 104 年度資訊教育競賽活動計畫

貳、目的：

為提昇本縣剛接觸電腦的國小三年級學生的學習興趣，特別舉辦基礎的打字比賽，以奠定資訊教育的基礎，為培育未來的資訊人才做準備。

參、辦理單位：

一、指導單位：教育部

二、主辦單位：花蓮縣政府

三、承辦單位：花蓮縣政府教育處、花蓮縣明恥國民小學

肆、參賽對象：

花蓮縣公私立國民小學三年級學生

伍、競賽辦法

一、競賽網站：[http:// game.hlc.edu.tw/](http://game.hlc.edu.tw/)

二、競賽期程：

1. 測試：104 年 3 月 23 日至 104 年 3 月 31 日止，學生可至競賽網站練習，成績不列入計算。
2. 初賽：104 年 4 月 1 日至 104 年 5 月 4 日止，學生可至競賽網站進行線上打字測驗，次數不限，採計個人最佳成績。初賽截止後，錄取全縣成績中、英打最佳者各 80 名，進入複賽。
3. 初賽結果公佈：104 年 5 月 5 日公佈於競賽網站及本府教育處網站。
4. 複賽：104 年 5 月 20 日依初賽成績，分設北中南三區試場，同步進行線上打字測驗（得自行攜帶非盜版輸入法軟體安裝）。
5. 得獎名單公佈：104 年 5 月底公佈於競賽網站及本府教育處網站。
6. 頒獎：104 年 6 月舉行頒獎典禮。

三、競賽規則（分中打、英打二組）

1. 競賽時間：每次 10 分鐘，測驗 2 次。

子計畫一

2. 競賽方法：採線上打字測驗。
3. 成績計算：依競賽時間取打字最快者為高分，同分時，以打字錯誤率低者為優勝，另外打字錯誤率超過 50%（含 50%）者直接取消資格。

陸、獎勵辦法：

一、學生獎勵部份（分中打、英打二組）

名次	數量	禮券	獎狀	備註
第 1~2 名	2 名	1000 元	獎狀 1 紙	獎項名額得依實際參賽狀況由評審團決議是否彈性調整。
第 3~5 名	3 名	800 元	獎狀 1 紙	
第 6~10 名	5 名	500 元	獎狀 1 紙	
第 11~20 名	10 名	200 元	獎狀 1 紙	
入選	10 名	100 元		

二、指導教師獎勵部份：指導學生獲獎者，發指導獎狀 1 紙（不得重複領取，以作品繳交時，報名資料上指導老師名單為準。）

柒、其他：

一、本府教育處保有本活動相關規則調整之權利。若有調整，將公告於競賽網站及教育處網站。

二、聯絡人員

花蓮縣政府教育處教育網路中心 李大任老師

電話：8462860#508 電子郵件：juiharry@yahoo.com.tw

花蓮縣明恥國民小學劉得煒老師

電話：03-8222231 電子郵件：cybotrek@gmail.com

捌、經費概算

項目	單價	數量	金額	備註
第 1~2 名禮券	1,000	4	4,000	中、英打組各 2 名
第 3~5 名禮券	800	6	4,800	中、英打組各 3 名
第 6~10 名禮券	500	10	5,000	中、英打組各 5 名
第 11~20 名禮券	200	20	4,000	中、英打組各 10 名
入選	100	20	2,000	中、英打組各 10 名

子計畫一

場地費	3,000	4	12,000	競賽場地（分北中南三區四間電腦教室辦理）
工作費	900	4	3,600	四間試場共 4 位監考老師
印刷費	4,000	1	4,000	含學生、指導老師獎狀及相關資料印刷
雜支	1,500	1	1,500	相關耗材
合計		40,900 元		
以上經費除人事費外，得相互勻支				

玖、本計畫相關承辦人員於完成核銷後，依花蓮縣政府所屬各級學校教育專業人員獎懲作業要點進行敘獎事宜。

拾、本計畫奉 縣長核定後實施，修正時亦同。